|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GENERAL** | | | | | | | | |
| **ID** | | 001 | | **Impacto** | | Alto | | |
| **Nombre del Proyecto** | | Desarrollo de aplicación móvil hibrida para la gestión de información de la Universidad Libre Seccional Bogotá Sede Bosque Popular | | | | | | |
| **Patrocinador** | |  | | | | | | |
|  | |  | | | | | | |
| **Historial de revisiones** | | | | | | | | |
| **Versión** | | **Fecha** | **Autor** | | | | **Motivo del cambio** | |
| 0001 | | 9/08/2025 | Franco Fonseca | | | | Nueva Versión | |
|  | | | | | | | | |
| **MIEMBROS O INTERESADOS** | | | | | | | | |
| **Rol** | **Nombre** | | **Área** | | **Teléfono** | | | **Email** |
| Project Manager | Franco Fonseca | | Gerencia | | 3167408493 | | | francos-fonsecam@unilibre.edu.co |
| **Otros Interesados** | | | | | | | | |
| Desarrollador | Franco Fonseca | | Tecnología | | 3167408493 | | | francos-fonsecam@unilibre.edu.co |
|  | | | | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO** | | | | | | | | |
| Este proyecto está orientado a desarrollar una aplicación móvil hibrida que permita gestionar la información referente al departamento de Bienestar Universitario de la Universidad Libre seccional Bogotá sede Bosque popular, en todas sus dependencias, con el objetivo de brindar a la comunidad universitaria una herramienta que permita un acceso ágil y sirva como un canal de comunicación y de retroalimentación entre la universidad y la comunidad académica. | | | | | | | | |

|  |
| --- |
| **OBJETIVOS DEL PROYECTO** |
| OBJETIVO GENERAL   * Desarrollar una aplicación móvil hibrida que permita gestionar la información referente al departamento de bienestar universitario de la Universidad Libre, seccional Bogotá, sede Bosque Popular. |
| OBJETIVOS ESPECÍFICOS   * Establecer los requerimientos del sistema en base al análisis e investigación de los procesos que brinda el departamento de Bienestar Universitario * Definir la arquitectura, componentes e interfaces del sistema para la gestión de información del departamento de Bienestar Universitario * Construir el software que permita satisfacer los requerimientos y necesidades identificadas |

|  |
| --- |
| **ALCANCE DEL PROYECTO** |
| Para este ejercicio práctico de estudio de la asignatura Gestión de Proyectos, el alcance del proyecto se limitará al desarrollo de la aplicación móvil cumpliendo el desarrollo de las fases del ciclo de vida del software, desde el análisis de requerimientos, el diseño del software hasta la construcción del mismo. |

|  |
| --- |
| **ANTECEDENTES** |
| **Contexto Actual**  El departamento de Bienestar Universitario de la Universidad Libre cuenta con 7 dependencias, las cuales son: Cultura y Promoción Socioeconómica, Desarrollo Humano, Recreación y Deportes, Salud, Permanencia y Graduación con Calidad, Egresados y Respeto e Igualdad. Cada una de ellas ofrece servicios particulares para cada una de las áreas de interés. La información referente a estas actividades se publica en la página web y la inscripción de las mismas se realiza mediante un formulario en la plataforma Google Forms. |

|  |
| --- |
| **FUERA DEL ALCANCE** |
| Para el desarrollo de este ejercicio académico es importante mencionar que el aplicativo que se va a construir, no contempla la implementación dentro del servidor de aplicaciones de la universidad ni mucho menos la interconexión con otras aplicaciones que use la Universidad Libre. |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ESFUERZO/COSTO/DURACIÓN** | | | |
| **Costo estimado** | Según la investigación desarrollada por la Universidad Cooperativa de Colombia, un diseñador Junior gana en promedio entre $2.000.000 y $3.500.000 mensualmente. Contemplando este escenario, el desarrollo de este proyecto se llevará a cabo por un solo desarrollador por un lapso de 3 meses por ende el costo aproximado del proyecto será entre de $14.000.000. | | |
| **Esfuerzo en Horas** | **Diseño**: 40 a 120 h  **Desarrollo de app:** 200 a 400 h  **Panel de administración:** 100 a 200 h  **Backend / APIs / Base de datos:** 150 a 300 h | | |
| **Duración Estimada** | **Fase de Requerimientos**: 2 semanas  **Fase de Diseño:** 2 Semanas  **Fase de Construcción:** 4 Semanas  **Fase de revisión:** 3 semanas  **Duración Total Estimada:** 3 meses y medio | | |
| **Hito** | | **Fecha de entrega** | **Entregables completados** |
| Inicio del proyecto | | 9/08/2025 | Aprobación del Acta de Constitución del proyecto |
| Fase de Establecimiento de requerimientos | | 23/08/2025 – {2 Semana} | * Entrevistas, consultas e investigación de los procesos de registro y solicitud de servicios en cada una de las dependencias del departamento de Bienestar Universitario |
| Fase de Diseño del Software | | 6/09/2025 – {2 semanas} | * Establecimiento de la arquitectura, métodos, y estrategias a usar para el desarrollo del software |
| Fase de construcción del software | | 4/10/2025 – {4 semanas} | * Construcción de modelos, planificación, diseño, codificación |
| Revisión de funcionalidad | | 25/10/2025 – {3 semanas} | * Posterior a la revisión de funcionalidad de la aplicación se procede a realizar los ajustes planteados |
| Entrega de Proyecto y documentación | | 15/11/2025 – {3 semanas} | * Una vez finalizado el ajuste de funcionalidades se procede a realizar la documentación del software y la entrega del producto final |
|  | |  |  |

|  |
| --- |
| **SUPUESTOS DEL PROYECTO** |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RIESGOS DEL PROYECTO** | | |
| **Área de Riesgo** | **Nivel (Alto, medio, Bajo)** | **Plan de Riesgo** |
| Dificultada para la entrega del proyecto en los tiempos estipulados | Alto | **Mitigación:** Establecer un cronograma de actividades teniendo en cuenta la disponibilidad de personal para el desarrollo del proyecto |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FIRMAS** | | | |
| **Interesados** | **Nombre** | **Firma** | **Fecha** |
| Revisor | Claudia Marcela Cifuentes |  | 9/08/2025 |
| Project Manager | Franco Fonseca | **FrancoFonsecaM** | 9/08/2025 |